Judo Club PLATEAU

Progression de BLEUE à MARRON page 1/5

Tachi Waza (techniques debout)

Ashi Waza (techniques de jambes)



O-SOTO-GARI GRAND FAUCHAGE EXTERIEUR



KO-SOTO-GARIPETIT FAUCHAGE
EXTERIEUR



KO-SOTO-GAKEPETIT ACCROCHAGE
EXTERIEUR



HIZA-GURUMA ROUE AUTOUR DU GENOU



SASAE-TSURI-KOMI-ASHI BLOCAGE DU PIED EN PECHANT



O-UCHI-GARI GRAND FAUCHAGE INTERIEUR



KO-UCHI-GARIPETIT FAUCHAGE
INTERIEUR



OKURI-ASHI-BARAÏ BALAYAGE DES DEUX PIEDS



DE-ASHI-BARAÏ BALAYAGE DU PIED QUI AVANCE



UCHI-MATA
FAUCHAGE PAR L'INTERIEUR
DE LA CUISSE



HARAÏ-TSURIKOMI-ASHI BALAYAGE DU PIED EN PÊCHANT

Te Waza (techniques de bras)



IPPON-SEOI-NAGE PROJECTION PAR UNE EPAULE



ERI-SEOI-NAGEPROJECTION
D'EPAULE AVEC
SAISIE DU REVERS



MOROTE-SEOI-NAGE PROJECTION D'EPAULE PAR LES DEUX MAINS



TAÏ-OTOSHIRENVERSEMENT
DU CORPS PAR
BARRAGE



MOROTE-SEOI-OTOSHI RENVERSEMENT DU CORP PAR BARRAGE PAR LES DEUX MAINS



Progression de **BLEUE à MARRON**

page 2/5

Te Waza (techniques de bras) suite



KUBI-NAGE PROJECTION PARLE COU



MOROTE-GARI **FAUCHAGE DES JAMBES** AVEC LES DEUX MAINS



KUCHIKI-TAOSHI ABATTRE L'ARBRE MORT



KATA-GURUMA ROUE AUTOUR DES **EPAULES**



TE-GURUMA ENROULEMENT PAR LES MAINS

Koshi Waza (techniques de hanches)



UKI-GOSHI TOUR DE HANCHE SIMPLE



O-GOSHI **GRANDE BASCULE** DE HANCHE



HARAÏ-GOSHI HANCHE FAUCHEE



ASHI-GURUMA ROUE AUTOUR DE LA JAMBE



HANE-GOSHI HANCHE PERCUTEE



SODE-TSURI-KOMI-GOSHI

HANCHE PECHEE EN SOULEVANT AU COUDE



TSURI-KOMI-GOSHI KOSHI-GURUMA HANCHE PECHEE



ROUE AUTOUR DE LA HANCHE



USHIRO-GOSHI CONTRE DE HANCHE **ARRIERE**



UTSURI-GOSHI CONTRE DE HANCHE AVANT

Ma Sutemi Waza (techniques de sacrifices)



TANI-OTOSHI CHUTE DANS LA VALLEE



TOMOE-NAGE PROJECTION EN CERCLE



YOKO-TOMOE-NAGE PROJECTION EN CERCLE DE CÔTE



YOKO-GURUMA ENROULEMENT DE CÔTE PAR L'EXTERIEUR



SUMI-GAESHI RENVERSEMENT DANS L'ANGLE



URA-NAGE PROJECTION VERS L'ARRIERE

Ne Waza (techniques au Sol)



GATAME CONTRÔLE DE CÔTE

YOKO-SHIHO-



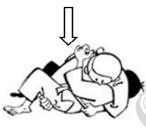
KAMI-SHIHO-GATAME CONTRÔLE ARRIERE



TATE-SHIHO-GATAME CONTRÔLE A CHEVAL



HÓN-GESA-GATAME CONTRÔLE LATERO-COSTAL



KUZURE-YOKO-SHIHO-GATAME VARIANTE



KUZURE-KAMI-SHIHO-GATAME VARIANTE



KUZURE TATE-SHIHO-GATAME VARIANTE



KUZURE-GESA-GATAME VARIANTE



USHIRO-GESA-GATAME CONTRÔLE ARRIERE COSTAL



MAKURA-GESA-GATAME CONTRÔLE ARRIERE COSTAL « en oreiller »



KATA-GATAME CONTRÔLE LATERO-COSTAL



Sorties d'immobilisations: 3 à savoir sur chaque technique

Retournements:



3 à savoir



UKE A 4 PATTES

TORI SUR LE CÔTE

3 à savoir

TORI SUR LE DOS UKE ENTRE LES JAMBES



TORI ENTRE LES JAMBES

3 à savoir

UKE A 4 PATTES

TORI DEVANT



TORI A CHEVAL

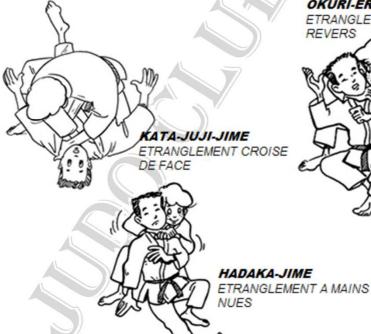
3 à savoir 3 à savoir

Dégagement de jambe



1 à savoir

Shime Waza (étranglements)





SANKAKU-JUMI **ETRANGLEMENT AVEC LES** JAMBES EN TRIANGLE

Progression de BLEUE à MARRON

Kansetsu Waza (clés de bras)



UDE-GARAMI CLE EN TORSION,BRAS FLECHI



UDE-HISHIGI-JUJI-GATAME CLE EN TORSION,BRAS FLECHI



UDE-GATAME
CLE EN HYPEREXTENSION PAR LES MAINS



WAKI-GATAMECLE EN HYPEREXTENSION SOUS L'AISSELLE



HARA-GATAME
CLE EN HYPEREXTENSION PAR LE VENTRE



ASHI-GATAME ETRANGLEMENT AVEC LA JAMBE

Judo Club

Lexique

Dojo: salle de judo **Créateur du JUDO**: MAITRE JIGORO KANO

Judogi: kimono de judo

Obi :ceintureTori :prendre (celui qui fait la technique)Tatami :tapis de judoUke :recevoir (celui qui subit la technique)

Rei: saluez **Waza Ari**: avantage important, 7 points

Hajime: commencez **Ippon**: victoire, 10 points

Matte: arrêtez Taï: corps

Sore Made : fin de la séance, du combat Seoi : épaule , dos Osae-komi : début d'immobilisation Ashi : pied, jambe

Toketa: fin d'immobilisation Atama: tête

Shido : faute légère Kata : épaule

Hansoku make : disqualification

Sono mama : ne bougez plus

Kubi : cou

Yoshi: reprenez Hizi: coude
Age: lever Hara: ventre
Gari: faucher Goshi: hanche

Garami : maintenir Ashi : jambe
Gaeshi : renverser Te : main, bras

Gake: accrocher Ude: bras

Gatame : contrôle Mata : intérieur des cuisses

Haraï :faucherWaki :aisselleBaraï :balayerO :grandOtoshi :renverserKo :petit

Utsuri : déplacer Hidari : gauche

Tsuri-Komi : tirer en pêchant
Guruma : roue, enroulement
Uchi : intérieur

Hane: bondir, sauter Soto: extérieur

Nage: projeter Yoko: côté

Ne : couché Kami : au-dessus

Tachi :deboutMae :faceDe :avancé (qui est devant)Ura :opposé

Osae: immobiliser Ushiro: derrière

Tsuri : lever Okuri : les deux Utsuri : déplacer Eri : revers

Jime : étranglement

Jigotaï: position défensive de base

Kuzure : variante
Juji : en croix
Shiho : 4 côté
Sode : manche

A TOTAL CONTRACTOR OF THE PARTY OF THE PARTY

La modestie - La politesse - La sincérité L'amitié - Le contrôle de soi - Le courage

Le respect - L'honneur